

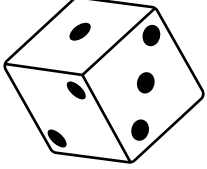
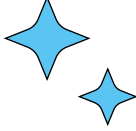




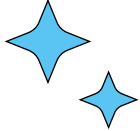




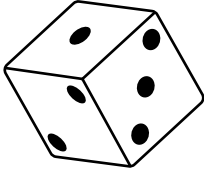







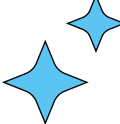

# Material zum interaktiven Spiel Bau!Schule

## Spielfeld 1

	<b>START</b>	<b>1</b> Auf dem Fußboden liegen verlorene schmutzige Sachen.	<b>2</b> Die Möbel haben langweilige Farben. 	<b>3</b> In der Garderobe fallen die Sachen oft runter.	<b>4</b> 
	<b>5 Warte eine Runde</b> 	<b>6</b> Wir vergessen oft, wann die Pause zu Ende ist oder wann die Bibliothek arbeitet.	<b>7</b> In der Bibliothek gibt es nur klassische Bücher im Printformat.	<b>8</b> Es gibt nicht so viele Möglichkeiten, deutsch selbständig zu üben.	
	<b>9</b> Die Bezirkseinwohner verstehen nicht, wozu es vor der Schule so viele bunte Müllcontainer gibt.	<b>10</b> Wir haben im Unterricht wenig Zeit Aussprache zu üben.	<b>11 Geh zwei Felder weiter</b> 	<b>12</b> Auf dem Korridor ist es immer sehr laut, man kann sich nicht hinsetzen.	
	<b>13</b> Die Gruppenarbeit ist nicht in allen Räumen möglich.	<b>14 Geh drei Felder zurück</b> 	<b>15</b> Es ist im Vorraum und im Korridor zu dunkel, das stört Schüler*innen mit Sehschwäche.	<b>16</b> Nicht alle wissen, wo verschiedene Räume in der Schule liegen und können sie nicht finden.	
	<b>17</b> In der Schule gibt es viele alte Schränkchen. 	<b>18</b> Wir vergessen oft, wann die Pause zu Ende ist oder wann die Bibliothek arbeitet.	<b>19</b> In der Garderobe läuft ein Igel. Wir möchten, dass er in der Schule bleibt.	<b>20 Geh zwei Felder zurück</b> 	
	<b>21</b> Es gibt eine kleine Auswahl an Speisen und Getränke in der Schulkantine.	<b>22 Warte eine Runde</b> 	<b>23</b> Im Klassenraum kann ich meine Sachen nicht ablegen, sie gehen verloren.	<b>24</b> Es gibt keine Möglichkeit, kreativ zu werden. 	<b>ENDE</b>

# Material zum interaktiven Spiel Bau!Schule

## Spiefeld 2

START	1	2 	3	4 
	5 Warte eine Runde 	6	7	8 
	9	10	11 Geh zwei Felder weiter 	12 
	13	14 Geh drei Felder zurück 	15	16
	17 	18	19	20 Geh zwei Felder zurück 
	21	22 Warte eine Runde 	23	24 
				ENDE